

## Audyty wydajności: deep dive (przykładowy raport)

**To jest wzór.** „Acme Outdoor s.r.o.” to fikcyjny klient. Ustalenia są kompozytami z prawdziwych audytów, które dostarczyliśmy dla innych sklepów, ze zmienionymi szczegółami i liczbami. Struktura i poziom szczegółu odpowiadają temu, co dostaje płaćący klient.

|             |                                                                              |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------|
| Klient      | Acme Outdoor s.r.o. (fikcyjny)                                               |
| Sklep       | acme-outdoor.example (Magento 2.4.6, frontend Luma)                          |
| Stack       | Varnish 7, Redis 7, MySQL 8, 2 nody aplikacyjne za load balancerem           |
| Okno danych | 28 dni danych z realnego ruchu, 14 dni trace'ów APM, jeden test obciążeniowy |
| Narzędzia   | New Relic, CrUX, Lighthouse, k6, varnishstat, MySQL slow log                 |
| Autor       | Luboś Zápotočný, Zapolu s.r.o.                                               |
| Zlecenie    | Deep dive, 7 dni roboczych, stała cena                                       |

**Dla szybkiego przeglądu** przeczytaj rozdział 1 i rozdział 5. Wszystko pomiędzy nimi to materiał dowodowy.

### 1. Podsumowanie

Spowolnienie sklepu ma źródło po stronie serwera, nie w zbyt słabym sprzęcie. LCP z realnego ruchu na stronach katalogu to **4,6 s na p75** (cel:  $\leq 2,5$  s), a stoi za tym **TTFB 1,9 s**. TTFB jest wysokie, bo full-page cache jest faktycznie wyłączony: Varnish obsługuje tylko **34%** żądań katalogowych, a 38% całego czasu serwera idzie na renderowanie stron produktowych, średnio 2,2 s na żądanie. Podczas majowego wieczoru kampanii checkout p95 sięgnął **6,1 s**, a **3,4% żądań kończyło się błędem**, podczas gdy CPU serwerów aplikacyjnych nie przekroczyło 12%.

Dalej jest jedenaście ustaleń. Sześć z nich kosztuje dzień pracy lub mniej, a dwa z tych sześciu dotyczą tylko plików konfiguracyjnych. Wykonanie wierszy 1-5 planu napraw powinno sprowadzić LCP katalogu poniżej 2,5 s na p75 i zatrzymać awarie checkoutu w szczycie; wiersz 6 sprowadza potem checkout p95 poniżej 2 s w trakcie kampanii. Pozostałe wiersze są uszeregowane według zwrotu, więc plan można uciąć w dowolnym miejscu.

W przeliczeniu na pieniądze: w ciągu trzech godzin kampanii 12 maja błędem zakończyło się około 230 checkoutów. Przy średniej wartości zamówienia 1800 CZK ( $\approx 72$  €) to około 415 000 CZK w zamówieniach, które się nie udały, przed doliczeniem klientów, którzy porzucili checkout po sześciu sekundach oczekiwania. Pozostałe ustalenia podajemy w milisekundach; kwota w pieniądzech byłaby przy nich spekulatywna, więc ją pomijamy.

### 2. Co i jak mierzyliśmy

- Metryki realnych użytkowników:** Core Web Vitals z 28-dniowego zapytania do CrUX, segmentowane po typie strony (strona główna / kategoria / produkt / checkout). Syntetyczne przebiegi Lighthouse służyły tylko

do reprodukcji ustaleń, nie do ich oceniania. Jak sklep wypada na tle progów Google:

| Metryka (p75, dane z realnego ruchu) | Sklep  | Próg     | Werdykt   |
|--------------------------------------|--------|----------|-----------|
| LCP                                  | 4,6 s  | < 2,5 s  | nie zdaje |
| INP                                  | 280 ms | < 200 ms | nie zdaje |
| CLS                                  | 0,04   | < 0,1    | zdaje     |
| FCP                                  | 2,9 s  | < 1,8 s  | nie zdaje |
| TTFB                                 | 1,9 s  | < 0,8 s  | nie zdaje |

- **Trace po stronie serwera:** profil transakcji z New Relic za 14 dni, czyli dokąd naprawdę idzie czas serwera:

| Transakcja                       | Udział w czasie serwera | Śr. odpowiedź                |
|----------------------------------|-------------------------|------------------------------|
| catalog/product/view             | 38%                     | 2,2 s                        |
| catalog/category/view            | 17%                     | 1,8 s                        |
| checkout REST (koszyk + dostawa) | 11%                     | 1,4 s (6,1 s p95 w szczycie) |

Do tego MySQL slow query log, profil wywołań usług zewnętrznych i statystyki hit/miss Varnisha per wzorzec URL z varnishstat.

- **Test obciążeniowy:** replay kształtu ruchu z kampanii 12 maja (0 → 420 req/s w 20 minut) na stagingu, z tym samym stanem cache co na produkcji.
- **Przegląd konfiguracji:** ustawienia PHP i OPcache, autoloader Composera, env.php, VCL Varnisha i ustawienia MySQL, wszystko porównane z udokumentowanymi zaleceniami dla Magento.
- **Audyt bundli i assetów:** co wysyła się przy pierwszym wyświetleniu strony produktu, co blokuje render, a co jest zbędnym obciążeniem.

Przy większości ustaleń cytujemy dokładne polecenie albo zapytanie, którego użyliśmy: po pierwsze, żeby Twój zespół mógł sprawdzić naszą pracę, po drugie dlatego, że te same sondy zadziałają na każdym sklepie Magento, także na Twoim. Przy każdej liczbie niżej napisano, skąd pochodzi; tam, gdzie efekt ustalenia jest szacunkiem, jest tak oznaczony.

### 3. Przegląd ustaleń

**Wysoka:** dotyka klientów albo zależy od niej przychód. **Średnia:** zespół odczuwa ją codziennie albo po cichu uszkadza dane. **Niska:** niewielki nakład, a usuwa realne ryzyko operacyjne.

| #  | Ustalenie                                                            | Waga   | Praca    | Oczekiwany efekt                                      |
|----|----------------------------------------------------------------------|--------|----------|-------------------------------------------------------|
| F1 | Full-page cache jest faktycznie wyłączony i nie da się go unieważnić | Wysoka | 1-2 dni  | -700 ms TTFB na p75 w katalogu                        |
| F2 | PHP runtime i autoloader źle skonfigurowane pod Magento              | Wysoka | 0,5 dnia | -400 ms na każdym niecache'owanym żądaniu             |
| F3 | Checkout blokuje się na synchronicznym odpytaniu ERP o stany         | Wysoka | 3-5 dni  | -2,8 s checkout p95 w szczycie; koniec błędów timeout |
| F4 | Frontend wysyła 2,3 MB JavaScriptu, blokując render                  | Wysoka | projekt  | -1,2 s LCP (rozwiązania przejściowe: -0,4 s)          |

| #   | Ustalenie                                                      | Waga    | Praca    | Oczekiwany efekt                                                     |
|-----|----------------------------------------------------------------|---------|----------|----------------------------------------------------------------------|
| F5  | Zdjęcia produktów: 1,6 MB PNG, bez responsywnych rozmiarów     | Średnia | 1 dzień  | -0,6 s LCP na stronach produktów                                     |
| F6  | Indeksery zostawione na „Update on Save”                       | Średnia | 0,5 dnia | Zapis w adminie 30 s → ~2 s; koniec rozbieżności stanów magazynowych |
| F7  | Puła PHP-FPM wyczerpana przez session locki w szczycie         | Wysoka  | 2 dni    | Checkout przeżywa ruch kampanii                                      |
| F8  | Varnish bez trybu grace                                        | Niska   | 0,5 dnia | Amortyzuje falę po każdym flushu cache                               |
| F9  | Dwa rozszerzenia następują tego samego eventu; jedno porzucone | Średnia | 1 dzień  | -300 ms na dodaniu do koszyka                                        |
| F10 | 41 GB martwych tabel temp po indeksach w MySQL                 | Niska   | 0,5 dnia | Backupy mniejsze o 60%; restore w około połowę czasu                 |
| F11 | Grid zamówień w adminie filtruje po niezindeksowanej kolumnie  | Niska   | 0,5 dnia | Grid zamówień 12 s → poniżej 1 s                                     |

## 4. Ustalenia szczegółowo

### F1: Full-page cache jest faktycznie wyłączony i nie da się go unieważnić (Wysoka)

**Co zobaczyliśmy.** Varnish raportuje na URL-ach katalogowych hit rate 34%. Dla katalogu tej wielkości, przy tym udziale crawlerów, normą jest ponad 90%. Każda strona kategorii i produktu niesie X-Magento-Cache-Debug: MISS. Przyczyny są dwie, niezależne od siebie:

1. Zmodyfikowany `default.xml` oznacza jeden blok w nagłówku (przełącznik store view czytający sesję klienta) jako `cacheable="false"`. W Magento jeden niecache'owalny blok w layoutie czyni niecache'owalną **całą stronę**. Blok pojawił się w listopadowej aktualizacji rozszerzenia; hit rate załamał się w tym samym tygodniu.
2. Varnish jest włączony w adminie (`system/full_page_cache/caching_application = 2`), ale w `env.php` nie ma sekcji `http_cache_hosts`, więc Magento w ogóle nie umie wysyłać żądań purge do Varnisha. Zespół obchodzi to restartem Varnisha po każdym deployu; właśnie dlatego deploje są problematyczne (zob. F8).

Jak to zweryfikowaliśmy:

```
$ curl -sI https://acme-outdoor.example/namioty | grep -i cache-debug
X-Magento-Cache-Debug: MISS
# tak samo na każdym sprawdzonym URL-u

$ grep -R 'cacheable="false"' app/design app/code | wc -l
1
# przełącznik store view w default.xml

$ php -r 'var_export(array_key_exists("http_cache_hosts", (include "app/etc/env.php")));'
false
# Magento nie umie purge'ować Varnisha
```

**Naprawa.** Renderować przełącznik przez private content (customer data JS), żeby sama strona pozostała cache'owalna (udokumentowany wzorzec dla fragmentów zależnych od sesji), i dodać `http_cache_hosts` do

env.php, żeby działało unieważnianie po tagach, a restarty mogły się skończyć.

**Praca / efekt / ryzyko.** 1-2 dni z testami regresyjnymi. Oczekiwane –700 ms TTFB na p75 katalogu (zmierzone: cache’owana odpowiedź katalogowa wraca w 80 ms, niecache’owana w 1,9 s). Ryzyko: niskie; obie zmiany są ograniczone i odwracalne per deploy.

## F2: PHP runtime i autoloader źle skonfigurowane pod Magento (Wysoka)

**Co zobaczyliśmy.** Codebase zawiera ~125 000 plików PHP; OPcache jest ustawiony na 10 000. Autoloader Composer’a nigdy nie był optymalizowany: vendor/composer/autoload\_static.php nie zawiera class mapy, a trace’y New Relic pokazują całe sekundy spędzone w rozwiązywaniu ObjectManager factory na zimnych ścieżkach. Obecne kontra zalecane:

| Ustawienie                    | Obecne                 | Zalecane                            |
|-------------------------------|------------------------|-------------------------------------|
| opcache.max_accelerated_files | 10 000                 | 100 000                             |
| opcache.memory_consumption    | 128                    | 512                                 |
| opcache.validate_timestamps   | On, rewalidacja co 2 s | Off; reset przy deployu             |
| opcache.enable_cli            | Off                    | On (indeksery i cron’y to też PHP)  |
| realpath_cache_size           | 4M                     | 32M                                 |
| realpath_cache_ttl            | 120                    | 7200                                |
| Autoloader Composer’a         | nieoptymalizowany      | dump-autoload --optimize w buildzie |

Jak to zweryfikowaliśmy:

```
$ find . -type f -name '*.php' | wc -l
124862
# plików PHP w codebase

$ php -i | grep 'opcache.max_accelerated_files'
opcache.max_accelerated_files => 10000
# mieści 8% z nich

$ grep -c 'classMap' vendor/composer/autoload_static.php
0
# autoloader nigdy nie był optymalizowany
```

**Dlaczego.** Przy tych wartościach PHP przy każdym żądaniu od nowa czyta z dysku i kompiluje dużą część codebase; profile przypisują ponad połowę czasu niecache’owanego renderu ładowaniu klas i składaniu strony, a nie logice biznesowej.

**Naprawa.** Jedna zmiana konfiguracji plus jeden krok w buildzie. Jedyne sprzężenie do uszanowania: przy wyłączonym validate\_timestamps pipeline deployu musi przy release resetować OPcache. Dokładny krok dla Twojego obecnego pipeline’u opisaliśmy w planie napraw.

**Praca / efekt / ryzyko.** 0,5 dnia. Szacunkowo –400 ms na każdym niecache’owanym żądaniu (plus szybsze cron’y i indeksery jako efekt uboczny). Ryzyko: niskie, o ile krok w deployu wyłąduje razem z konfiguracją.

### F3: Checkout blokuje się na synchronicznym odpytaniu ERP o stany (Wysoka)

**Co zobaczyliśmy.** Na kroku dostawy trace pokazuje synchroniczne wywołanie HTTPS do endpointu stanów ERP z 3-sekundowym timeoutem i jednym ponowieniem; profil usług zewnętrznych przypisuje temu jednemu endpointowi 92% całego czekania na systemy zewnętrzne. Pod obciążeniem kampanii ERP zwalnia, wywołania wybierają cały timeout, a żądania checkoutu zaczynają się piętrzyć. Dokładnie stąd bierze się p95 6,1 s i 3,4% błędów. Test obciążeniowy odtwarza to na stagingu.

**Dlaczego.** Potwierdzanie stanów w czasie rzeczywistym doszło po zeszłorocznym incydencie z nadsprzedażą. Zamiar jest słuszny, tylko wkłada latencję cudzego systemu w każdy checkout.

**Naprawa.** Wyprowadzić uzgadnianie stanów poza ścieżkę żądania: rezerwować na lokalnym magazynie, potwierdzać asynchronicznie i alarmować przy rozbieżności. Nadsprzedaż pozostaje pod kontrolą, a checkout przestaje czekać na ERP. (To ten sam wzorzec, który opisujemy w tekście o synchronizacji stanów między ERP a sklepem; odnośnik udostępnimy na życzenie.)

**Praca / efekt / ryzyko.** 3-5 dni z alertem rozbieżności stanów. Zdejmuje ~2,8 s z checkout p95 w szczycie i całkowicie usuwa błędy timeout (jedno i drugie zmierzone w teście obciążeniowym z zaślepieniem wywołaniem). Ryzyko: średnie; wymaga pisemnej akceptacji nowego okna nadsprzedaży (szacunkowo < 0,1% zamówień kampanijnych, wobec dzisiejszych 3,4% nieudanych checkoutów).

### F4: Frontend wysyła 2,3 MB JavaScriptu (Wysoka)

**Co zobaczyliśmy.** Pierwsze wyświetlenie strony produktu ładuje 2,3 MB JavaScriptu w 61 plikach; blokowanie głównego wątku na średniej klasy telefonie to 2,9 s. Cztery z czternastu tagów marketingowych nie mają już za sobą działającego konta.

**Dlaczego.** Po części architektura frontendu Luma, po części osiem lat przyrastania tagów; żaden pojedynczy tag nie przeważa w sumie.

**Naprawa, krótkoterminowo (ten kwartał).** Usunąć cztery martwe tagi, odroczyć bundle analityki, leniwie ładować widget opinii pod foldem. Szacunkowo -0,4 s LCP, 2 dni.

**Naprawa, właściwa (osobna decyzja).** Przebudowa frontendu na Hyvä. Na porównywalnych katalogach sprowadza LCP do zieleni na p75 i obniża koszt utrzymania frontendu; to projekt na 6-10 tygodni i zasługuje na własną wycenę, nie na wiersz na liście napraw. Wspominamy o nim tutaj, aby krótkoterminowy szacunek powyżej nie był traktowany jako osiągalne maksimum.

### F7: Pula PHP-FPM wyczerpana przez session locki w szczycie (Wysoka)

**Co zobaczyliśmy.** Podczas testu obciążeniowego błędy zaczynają się około 280 req/s, podczas gdy CPU siedzi na 12%. Strona statusu FPM pokazuje wszystkie workery zajęte; trace'y pokazują czekanie na session locki w Redisie: klienci odpytujący stronę potwierdzenia zamówienia trzymają blokady, które kolejkują każde kolejne żądanie tej samej sesji.

**Naprawa.** Wyłączyć blokowanie sesji dla endpointów pollingu, podnieść liczbę workerów do tego, na co realnie pozwala zapas pamięci (obecna liczba pochodzi z mniejszego typu instancji), i dodać alert nasycenia FPM; ta awaria pozostała niezauważona, bo wykresy CPU nie budziły podejrzeń.

**Praca / efekt / ryzyko.** 2 dni z powtórką testu obciążeniowego. Razem z F3 staging przeżywa 420 req/s z checkout p95 1,9 s. Ryzyko: niskie.

## F5, F6, F8, F9, F10, F11 w skrócie

- **F5 Zdjęcia:** hero produktów to 1,6 MB PNG serwowane w jednym rozmiarze każdemu urządzeniu. Konwersja do WebP + responsywne rozmiary przez CDN: 1 dzień, -0,6 s LCP na stronach produktów (zmierzone na przekonwertowanej próbce).
- **F6 Indeksery:** przełączone na „Update on Save” przy lutowym imporcie masowym i nigdy z powrotem. Zapis produktu w adminie trwa 30 s, a rozbieżność między stanami w sklepie a rzeczywistością magazynu wynika z wyścigów przy reindeksie. Przywrócić indeksowanie z harmonogramu: 0,5 dnia.
- **F8 Varnish grace:** każdy flush cache wysyła dziś całą falę ruchu na PHP. Tryb grace serwuje stare obiekty, dopóki cache się nie zapełni na nowo: 0,5 dnia.
- **F9 Zduplikowane observery:** dwa rozszerzenia subskrybują ten sam event checkoutu; jedno jest porzucone przez vendora od 2023 roku i przy każdym wywołaniu od nowa ładuje quote. Usunąć je (jego funkcja jest nieużywana): 1 dzień z weryfikacją, -300 ms na dodaniu do koszyka.
- **F10 Porządki w bazie:** baza niesie 41 GB tabel catalogrule\_product\_\_temp\* (pozostałości przerwanych przebiegów indeksatorów ze starszej wersji Magento, która po sobie nie sprzątała) plus własną tabelę kolejki z 12 milionami wierszy bez żadnej retencji. Znajduje je jedno zapytanie do information\_schema:

```
mysql> SELECT COUNT(*) tables, ROUND(SUM(data_length+index_length)
-> /1024/1024/1024, 1) gb FROM information_schema.tables
-> WHERE table_name LIKE 'catalogrule\_product\_temp%';
+-----+-----+
| tables | gb   |
+-----+-----+
|      96 | 41.2 |
+-----+-----+
```

Usunięcie pozostałości i dodanie czyszczenia: 0,5 dnia. Backupy maleją z 68 GB do 27 GB, a restore trwa mniej więcej połowę czasu, co liczy się głównie w dniu, w którym restore jest naprawdę potrzebny.

- **F11 Grid zamówień w adminie:** kolumna dodana dla zespołu wysyłek filtruje po niezindeksowanym atrybucie; grid ładuje się 12 s i za każdym razem wiąże jednego workera. Jedna migracja indeksu: 0,5 dnia.

## 5. Plan posortowany według zwrotu z nakładu

| Kolejność | Pozycje               | Praca    | Co dostajesz                                                                         |
|-----------|-----------------------|----------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 1         | F2 + F8               | 1 dzień  | Każde niecache’owane żądanie -400 ms; flushe cache nie wywołują już skoku obciążenia |
| 2         | F1                    | 1-2 dni  | TTFB katalogu -700 ms; deploye nie wymagają już restartu Varnisha                    |
| 3         | F6 + F10 + F11        | 1,5 dnia | Admin znowu używalny; koniec rozbieżności stanów magazynowych; backupy o połowę      |
| 4         | F7                    | 2 dni    | Checkout przestaje zawodzić w szczycie                                               |
| 5         | F5 + F9               | 2 dni    | LCP strony produktu -0,9 s łącznie                                                   |
| 6         | F3                    | 3-5 dni  | Checkout p95 poniżej 2 s w trakcie kampanii                                          |
| 7         | F4<br>krótkoterminowo | 2 dni    | LCP -0,4 s, zanim zapadnie decyzja o froncie                                         |

| Kolejność | Pozycje       | Praca         | Co dostajesz           |
|-----------|---------------|---------------|------------------------|
| 8         | F4 przebudowa | osobna wycena | LCP w zieleni na stałe |

Wiersze 1-6 to razem 10-14 dni inżynierskich i rozwiązują każdą awarię, którą klient może poczuć. Po dowolnym wierszu możesz skończyć, a praca do tego momentu broni się sama. Wiersz 6 jako jedyny dotyka architektury ścieżki zamówienia; niezależnie od tego, kto go wykona, zleć przegląd projektu doświadczonemu inżynierowi.

Po wierszu 6 zmierz ponownie tym samym zapytaniem o dane z realnego ruchu, od którego ten raport się zaczął. Jeśli liczby nie ruszą się zgodnie z przewidywaniem, skontaktuj się z nami, a ustalimy przyczynę.

## 6. Czego nie sprawdzaliśmy

Bezpieczeństwo, SEO, dostępność i jakość kodu poza profilowanymi gorącymi ścieżkami są poza zakresem tego zlecenia. Audyt obejmuje domyślny store view; store view B2B dzieli stack, ale nie był osobno mierzony. Jedno ograniczenie dostępów: nasz użytkownik audytowy nie miał w oknie pomiarowym dostępu do admin socketu Varnisha, więc liczniki runtime Varnisha pochodzą ze snapshotów varnishstat wyeksportowanych przez hosting, a nie z żywej inspekcji.

## 7. Kolejne kroki

Plan napraw wykona każdy kompetentny zespół, łącznie z Twoim: każde ustalenie nazywa zmianę, nie tylko objaw. Jeśli mamy go wykonać my, wiersze 1-6 mieszczą się w dwu-, trzytygodniowym zleceniu za stałą cenę na naszych standardowych [warunkach współpracy](#).

Pytania o poszczególne ustalenia: [info@zapolu.com](mailto:info@zapolu.com), albo [umów rozmowę](#) i przynieś własne liczby; podczas rozmowy powiemy Ci, czy audyt ma sens.